
PlayStation
スパイロ
ザ・ドラゴン
TM
UNIVERSAL
INSOMNIAC
SCPS 10083~4

Playing Manual - contents

スパイロ ザ・ドラゴン™

お問い合わせ先
株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント　インフォメーションセンター　Tel:03-3475-7444

※ゲームの内容や裏技などに関するご質問にはお答えできません。あらかじめご了承ください。

For Japan Only | プレイヤー 1人 | メモリーカード 1ブロック | PocketStation対応 メモリーカード +10ブロック | アナログコントローラ対応

SCPS 10083-4



Spyro & Sparx


スパイロ・ザ・ドラゴンの
ものがたり
Story of
"Spyro the Dragon"

ここは、ドラゴンたちが平和に暮らしている世界

そこにある日、ふたりの盗賊が
それぞれにタマゴを抱えて逃げてきました



「こら！ おまえたち盗賊だな！！」
ドラゴンたちが、立ちふさがります

おどろいた盗賊たちは、
タマゴをほっぽりだして
逃げていきました





「どこから来たタマゴなんだろう？」
誰も心当たりはありません

ひとつはドラゴンのタマゴ
もうひとつは羽根の生えたトンボのタマゴ

ドラゴンのタマゴは真っ赤に熱くなっています
どうやら、中から火を吹いているようです！



パリン

ドラゴンのこどもが生まれました！
まわりのおとなたちはビックリです
「生まれる前から火を吹くなんてすごい」
「そうだ、この子は『スパイロ』と名づけよう」

『スパイロ』とは
ドラゴン族の言葉で
『火を吹く者』という意味です



スパイロが生まれるのと同時に
もうひとつのタマゴからもトンボが生まれました
羽根をふるうたびに
光の粒がこぼれる不思議なトンボです
このトンボは『スパークス』と名づけられました

みんながスパイロと
スパークスの誕生を祝福します

生まれたばかりのスパイロですが
とてもやんちゃで、いつも危ないことばかりしでかします
おかげでおとなたちはスパイロから目がはなせません
今日も、小さい翼で崖から飛ぼうとしています





「おまえの小さい翼では
まだ無理じゃ、スパイロ」

「まずはこの世界のことを
覚えなければならないぞよ、スパイロ
わしが説明してやろうかのう」



グリーン

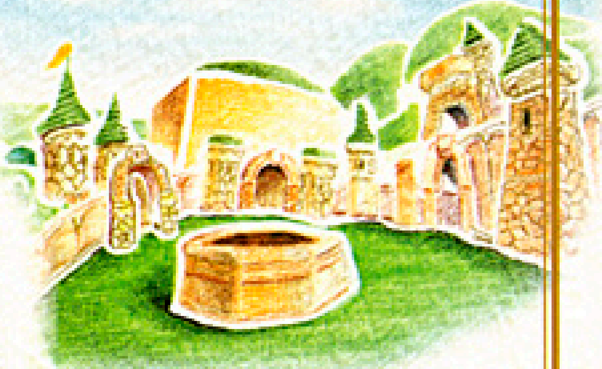


ここがグリーン ガーデンだ
たくさんのステージが
あるのがわかるかのう？

ホームにあるゲートをくぐると
べつのステージに いけるのじゃ

ガーデン







ここが ホームじゃ

まずは ここを探険してみるがよいぞ
道にまよったら カンバンを 読むといい





グリーン ガーデンのホーム

そんな平和なドラゴンの世界を憎々し気にみつめるひとりの大男がいました
ナスティ・ノークというならず者です



「こんなこどもばっかり
チヤホヤしやがって！」

遠くの世界から、
魔法でコッソリと
のぞいているようです



「オレサマがすばらしい魔法を
みせびらかしに行った時は
ちょっと乱暴しただけで
追いだしやがったくせに！」

ナスティは、ドラゴンの世界にいったときに
すごい乱暴をして追いだされたことがありました
そのことを、自分勝手にうらんでいるのです



「もうアッタマにきた。これでもくらえ！」
ナスティは魔法のこん棒をふるいました

するとどうでしょう
遠く離れているはずのドラゴンの世界で
空が輝きました！
そして流れ星のような光が
ドラゴンたちに降りそそぎます


「うわぁ！」
「ひぇえっ」

光が当たったドラゴンたちは
みんな、ナスティの魔法の力で
「クリスタル・ドラゴン」にされてしまいました





「あれ？　みんな、どうしたの？」

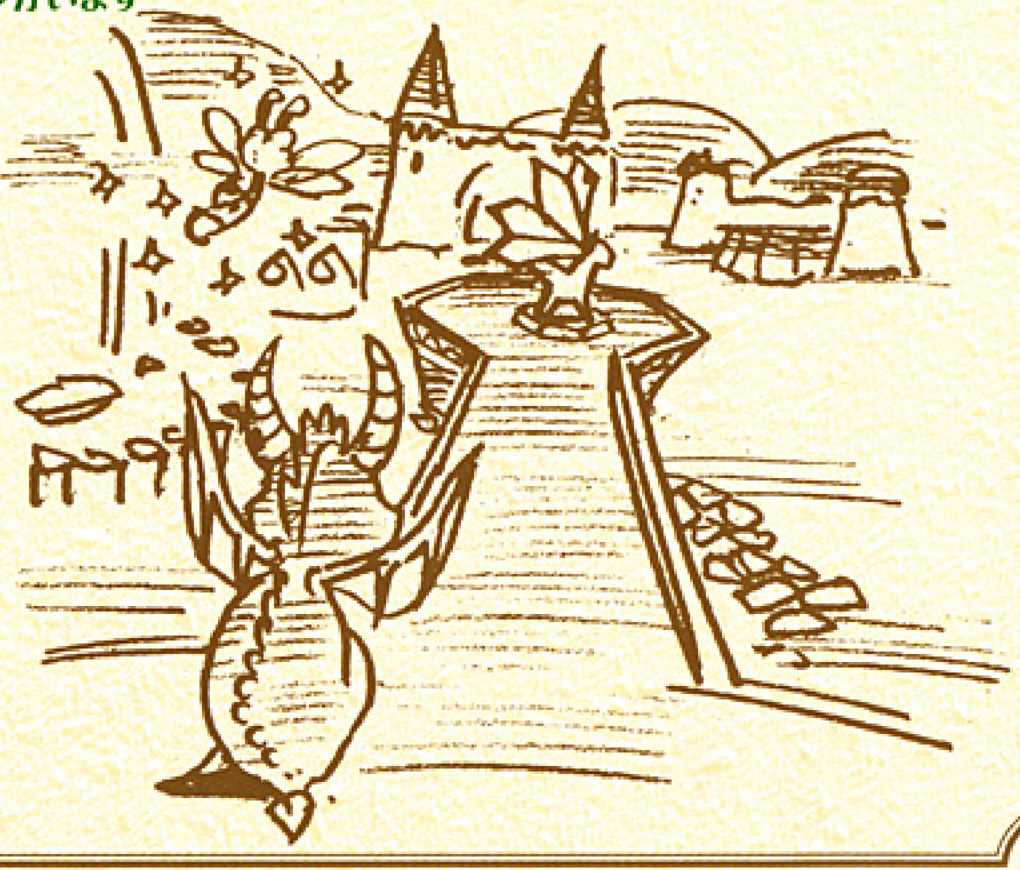
どうやらスパイロだけは小っちゃかったので
おとなドラゴンのカゲになって、光が当たらなかったようです

「そっか……
ボクの出番って
コトだねっ！」

ホームについたスパイロは あたりをみまわしました
遠くに たてものや 滝のようなところがみえます

おや？

あんなところに クリスタルになっている
ドラゴンがいます





「助けなきゃ！」

スパイロはドラゴンに近づいて 助けてあげました

ドラゴンは とてもよろこんでいます

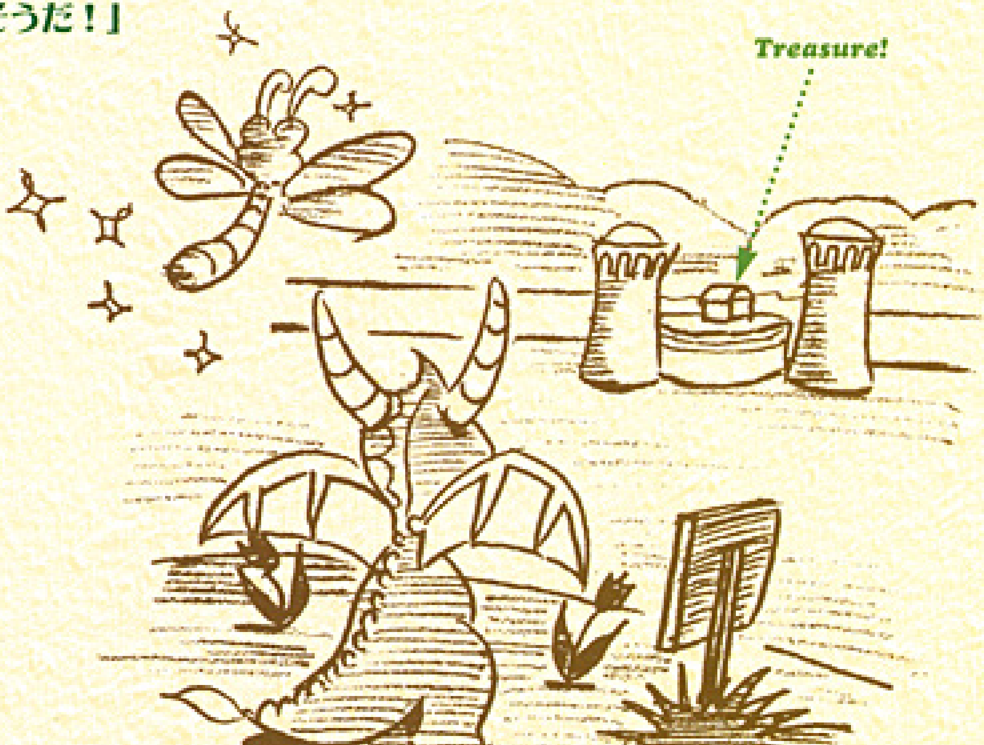
「ありがとう スパイロ」

ドラゴンを助けたスパイロはホームの探険に でかけました

ホームには ダイヤがたくさん落ちています
スパイロは ダイヤをあつめることにしました
「うーん 上のほうにダイヤがあるけど ボクのジャンプじゃとどかないや……」

こどものスパイロは うまく空を飛べません

「そうだ！」

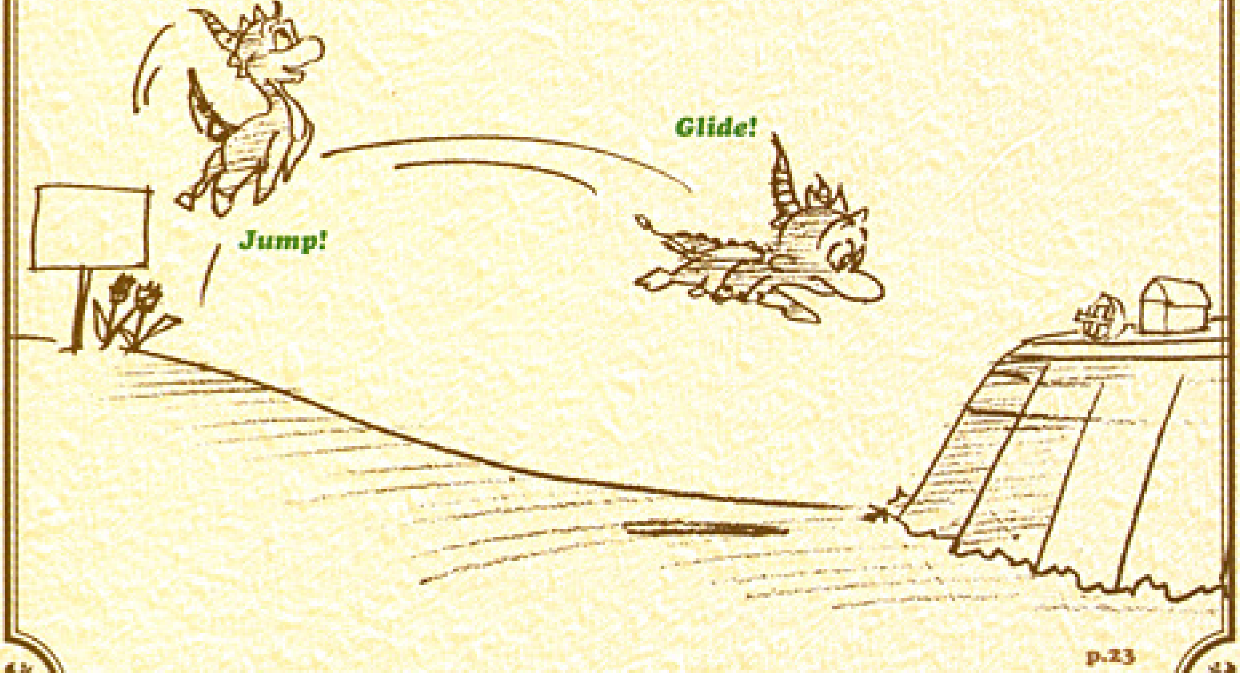


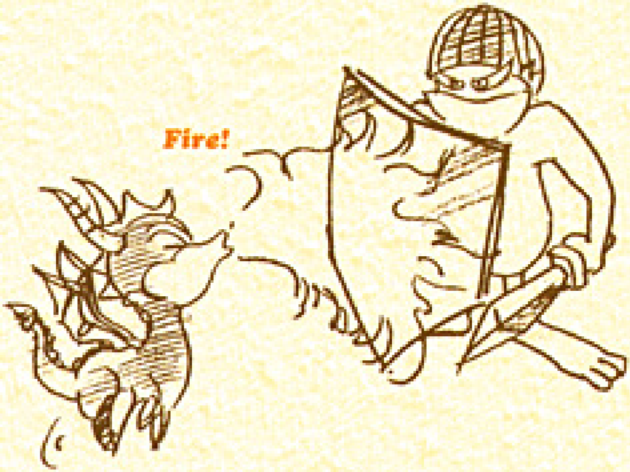
スパイロは おとなのドラゴンの飛びかたをおもいだしました
おとなのドラゴンがやっていたように
おかの上で ジャンプして 空で もういちどジャンプすると
風にのって 遠くまで飛ぶことができました

「やったー」

空の上は とてもきもちがいいです

遠くまで飛べるようになったので
さっきはとどかなかった ダイヤをとることができました





探険をつづけていると
みたことのない敵が
やってきました

炎を吹いても
「たて」が赤くなるだけで
たおせません

「えーい」

こまってしまったスパイロは
いちかばちかダッシュで
敵にぶつかってみました



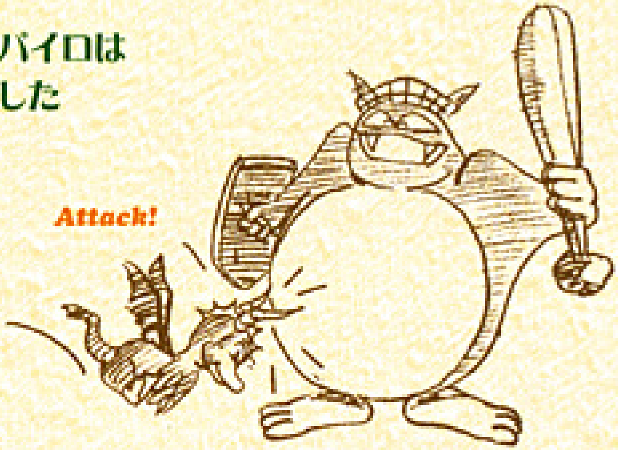
どーん

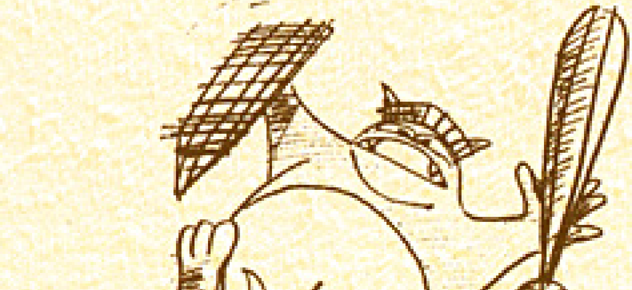
やりました！
炎がきかなかった敵を やっつけました

スパイロが いいきふんで ダイヤをあつめていると
とても大きな敵を みつけました
さっきの敵のことを思いだした スパイロは
おもいきりダッシュで ぶつかりました

ぼよーん

なんと スパイロは
敵にはねかえされてしまいました





おこったスパイロは
炎を吹きました
なんと！　炎をあびた敵は
ダイヤにもどりました

これからどんな敵がまっているのでしょう
ドラゴンの世界を救うための
スパイロの冒険は またまた続きます……





SPYRO the DRAGON: "How to Play"



スパイロ ザ・ドラゴン™

マニュアル編

Start Game / Worlds & Stages / Control Spyro / How to save the world / Pause menu / Scenary / PocketStation





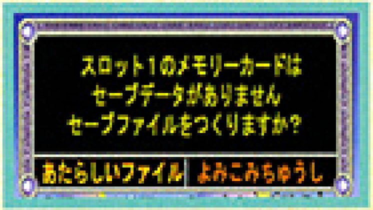
ゲームのはじめかた

ゲームスタート

PlayStationにディスクをセットして、電源をいれるとタイトル画面になります。◎ボタンを押してゲームをはじめましょう。

はじめてあそぶとき

ますは、ゲームをセーブするためのファイルを作ります。ファイルを作るメモリーカードをスロット（メモリーカード差込口）に差してください。



メインメニュー

メインメニューの[ファイルをつくる]を選ぶと、メモリーカードにファイルが作られます。

あとは「ゲームのはじめからあそぶとき」と同じです。

※ゲームをセーブしてつづきをあそぶためには、メモリーカードが必要です。
※メモリーカードを2つ差している時は、まず「スロット1」か「スロット2」を選んでください。
※ファイルを作るには、メモリーカードに1ブロックのあきが必要です。
※メモリーカードを差さないでメインメニューの[ゲームをはじめる]を選ぶと、メモリーカードを使わずにゲームをはじめられます。

ゲームのはじめからあそぶとき



メインメニュー

メインメニューの[あたらしくはじめる]を選んで、セーブに使うデータを決めます。セーブに使いたいデータを選ぶとゲームがはじまります。

※ゲーム中にセーブしないとデータは保存されません。

◆ゲームのつづきをあそぶとき

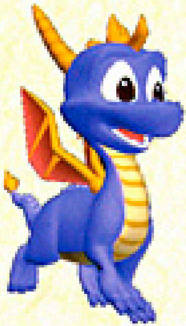
メモリーカードにゲームをセーブしたデータがあると、セーブしたステージからつづきをあそぶことができます。



メインメニュー

メインメニューで[ロードする]を選んで、つづきをあそぶデータを決めます。データには、セーブしたワールドの絵と助けたドラゴンの数が書いてあります。

※[EMPTY]と書いてあるデータには、なにもセーブされていません。



Spyro's adventures are still going on....



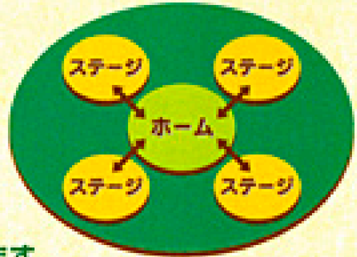
よぉ、オレさまは気球のりのブカブカ。ゲームのなかで、スパイロの冒険のてつだいをしてるんだ。なかまのドラゴンを助けるためには、スパイロにも強くなってもらわないと困るだろ？　さきのワールドにすすむためにいろいろとじょうけんを出したりするけれど、これはイジワルをしてるんじゃなくて、つぎにすすんでもいいかどうかをたしかめるためなんだ。



ワールドとステージ

ワールドとステージ

スパイロが住んでいる世界は、いくつかのワールドにわかれています。それぞれのワールドはホームとステージからできています。
ホームはワールドの入り口です。どのワールドもホームから冒険がはじまります。
それぞれのワールドとホーム以外のステージには名前がついています。



べつのステージにいく



ゲート

ホームにあるゲートをくぐると、べつのステージにいきます。ゲートごとにいけるステージは決まっています。書いてある名前をみて、いきたいステージのゲートをくぐってください。

ステージにいるときは、いちどホームにもどらないと、べつのステージにはいけません。ステージのゴールで上昇気流にのるか、STARTボタンを押してポーズメニューの[ホームにもどる]をえらぶと、ホームにもどります。ポーズメニューについては42ページを読んでください。

べつのワールドにいく

それぞれのワールドのホームにある気球のりばにいくと、べつのワールドにいけます。ただし、気球のりのプカプカのやくそくをはたしていないと、気球にのせてもらえません。



プカプカ

ボーナスステージ

ボーナスステージ



スパイロの世界には、いくつかのボーナスステージがかくされています。カンバンやドラゴンの話をヒントにさがしてみましょう。

ボーナスステージでは、はじめからスパイロはグライドしています。方向キーや左スティックでスパイロを動かしてください。ふつうのステージとはちがって、スパイロはずっとグライドできます。もし地面におりてしまったら、もういちどグライドしてください。グライドのしかたは、37ページに書いてあります。

右上の時計が0になるまでに敵ののりものや宝箱をぜんぶこわして、ゲートをぜんぶくぐると、ダイヤをたくさんもらえます。



ひとつのワールドからほかのワールドにいくには、オレたちじまんの気球が大かつやく。ちゃんとやくそくをまもってくれれば、いつでものせてやるぜ。もちろん、先へすすむだけじゃなくて、すでに行ったことのあるワールドだったら、どこへでもつれていってやるよ。まだ助けていないクリスタルドラゴンや、とりわすれたダイヤをさがすときにべんりだぜ。



スパイロの動かしかた

アナログコントローラ (DUAL SHOCK)



L1 ボタン
左にころがる

R1 ボタン
右にころがる

L2 ボタン
R2 ボタン
カメラのかいてん

方向キー
左スティック
※アナログモード(LED赤色時)では、どちらでも操作できます。
いどう

△ボタン
みまわす
グライドをやめる



○ボタン
炎を吹く

SELECTボタン
ステータス

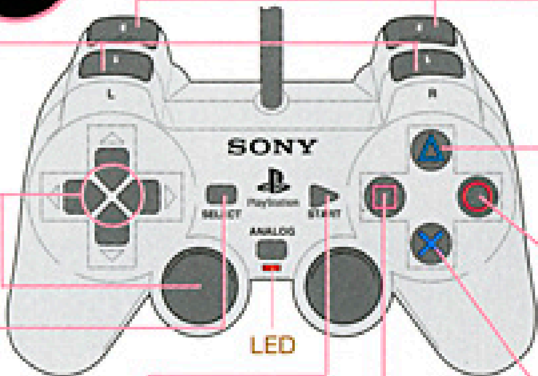
STARTボタン
ポーズ



□ボタン
ダッシュ



×ボタン
ジャンプ
グライド



※LEDの点灯・消灯に関わらず、振動のオン/オフはオプションで切り替えます。オプションについては、42ページを読んでください。
※メニューのときは○ボタンと×ボタンが決定、△ボタンがキャンセルになります。
※アナログモードOFF (LED消灯時) では、方向キーでのみの操作になります。

コントローラ

左スティック以外は、アナログコントローラと同じです。



みまわす ‥‥△→△+方向キー

△+方向キー左 ← △→△ボタン → △+方向キー右



Look around

△ボタンを押すと、カメラがスパイロのうしろに動きます。

スパイロのうしろにカメラがあるときに△ボタンを押したままにすると、スパイロのすぐうしろからの画面になって、方向キーを使って上下左右をみまわすことができるようになります。普通のゲーム画面から△ボタンを２回押すと、すぐにみまわすことができるようになります。みつけにくいものがみつかるかもしれないので、よくみてみましょう。

カメラのかいてん‥‥L2/R2

L2ボタンとR2ボタンを使って、カメラをかいてんすることができます。

走ったりグライドしたりしながら、カメラをかいてんできるようにれんしゅうしてみましょう。

L2ボタン　R2ボタン



Rotate camera view

スパイロの動かしかた

炎を吹く ・・・・・・◎

Blaze



◎ボタンを押すと、スパイロが炎を吹きます。

敵をたおしたり、宝箱をこわしたりすることができます。



Dash

ダッシュ ・・・・・・▣

▣ボタンを押しているあいだ、スパイロがダッシュしつづけます。

敵をたおしたり、宝箱をこわしたりすることができます。もちろん、ダッシュしているあいだは、普通よりすばやくいどうすることができます。

ダッシュマークの上でダッシュすると、強力なスーパーダッシュになります。

スーパーダッシュを使うと、普通より遠くまでジャンプやグライドしたり、かたい宝箱をこわしたりできるようになります。

グライド ……✕→✕

✕ボタンを押してジャンプしてから、もういちど✕ボタンを押すと、遠くまで飛べるグライドになります。

グライドしているときも、方向キーでいどうすることができます。

グライドのとちゅうで△ボタンを押すと、その場所で地面におります。

グライドは、とてもだいじなので、なんどもれんしゅうしましょう。



Glide

Roll



ころがる ……L1／R1

L1ボタンやR1ボタンを押すと、よこにころがります。敵の攻撃をよけるときにべんりです。



世界を救うために

ゲームオーバー



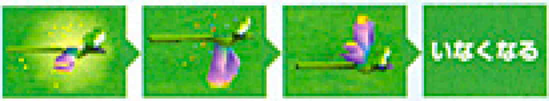
のこりスパイロ

ゲームをはじめたときには、のこりスパイロが4人います。のこりスパイロが0のときにミスをするとゲームオーバーです。のこりスパイロの数は、STARTボタンを押すとみられるポーズメニューでわかります。ポーズメニューについては42ページを読んでください。

スパークス



スパークスは、スパイロといっしょに生まれたふしぎなトンボです。敵に攻撃されたり、水に落ちたりすると、だんだん元気がなくなっていきます。敵に3回攻撃されると、いなくなってしまいます。スパークスがいないときにダメージをうけると、のこりスパイロがひとりへってしまうので注意しましょう。



大好物のバタフライを食べると、スパークスは少し元気になります。小さな敵を倒すとバタフライがあらわれますので、スパークスの元気がなくなったら、バタフライを食べさせてあげましょう。



バタフライ

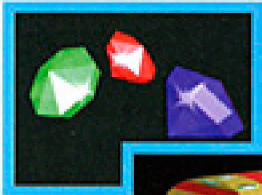
ドラゴンを助ける



クリスタルになってしまったドラゴンのそばに近づくと、クリスタルがこわれて、ドラゴンを助けることができます。

ドラゴンを助けると、だいじなメッセージを話してくれます。しっかり聞きましょう。

ダイヤをあつめる





ダイヤに近づくと、ダイヤをひろうことができます。

ダイヤは、宝箱の中にはいっていたり、敵になっていたりします。宝箱をこわしたり、敵をたおしたりしてダイヤをたくさんあつめましょう。

宝箱には、カギのかかっているものもあります。どこかでカギをみつけないと、中のダイヤをとることはできません。

タマゴをとりもどす



盗賊をたおすと、ぬすまれたドラゴンのタマゴをとりもどすことができます。

盗賊は足がはやいので、みつけたらダッシュで追いかけましょう。

世界を救うために



妖精



ドラゴンを助けたあとの足場にのると、妖精があらわれます。妖精は、ゲームをセーブしたり、ドラゴンのメッセージをもういちど聞かせてくれたりします。

※ゲーム中にドラゴンの足場にのると、スパイロがやられてしまった後その場所にもどります。



セーブメニュー

セーブする

メモリーカードにゲームをセーブします。

はじめるときに選んだデータにセーブするときは、セーブメニューで[はい]を選びます。ちがうデータにセーブしたいときは、セーブメニューで[いいえ]を選んでから、セーブしたいデータを決めます。

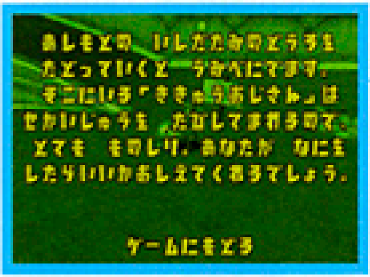
※ゲームをセーブするためには、メモリーカードが必要です。

メッセージの リプレイ

その場所で助けたドラゴンのメッセージを、もういちど聞きます。だいじな話をわすれてしまったときにべんりです。

ゲームにもどる

ゲームにもどります。



カンバンを読む

カンバンに近づくと、なにが書いてあるかわかります。

どのカンバンも、とてもだいじなことが書いてあるので、カンバンをみつけたらかならず読んでおきましょう。



Spyro's adventures are still going on....



スパイロの冒険を助けてくれる、だいじなカンバン。じつはしゅるいが3つあるのは知ってるか？　赤いカンバンには、ステージの中のめじるしになるばしょの名前や、道のあんないが書いてある。青のカンバンは操作のテクニック。白のカンバンは、ゲームのヒントだ。じつは、オレさまたち気球のりと妖精たちが、みんなであちこちに立てたんだぜ。

ポーズメニュー



ポーズメニュー

ゲーム中にSTARTボタンを押すと、ポーズメニューになります。

ゲームにもどる

ゲームにもどります。

オプション

ゲームの設定をかえます。方向キー上下でかえたいメニューを選んで方向キー左右で設定をかえます。

こうかおん	こうかおんのボリュームです。右にいくほど大きくなります。
きょく	きょくのボリュームです。右にいくほど大きくなります。
スピーカー	テレビのスピーカーのしゅるいです。
しんどう	アナログコントローラの振動をオン/オフします。
もどる	ポーズメニューにもどります。

ゲームをやめる

ゲームをやめてタイトル画面にもどります。ホームにいるときしか選べません。セーブをしていないとつづきからあそべないので注意してください。

ステータス

43ページの「ステータス」を読んでください。

ホームにもどる

いまいるワールドのホームにもどります。ステージにいるときしか選べません。

ステータス

ゲーム中にSELECTボタンを押すか、ポーズメニューから[ステータス]を選ぶとステータス画面になります。ステータス画面では、ステージごとの助けたドラゴン、あつめたダイヤ、とりかえしたタマゴの数と、いままでの合計をみることができます。

方向キーの左右でべつのワールドのステータスになります。ステータスがみられるワールドやステージは、いったことがあるところだけです。

◎ボタンか⊗ボタンを押すとゲームにもどります。△ボタンを押すとポーズメニューにもどります。ポーズメニューについては42ページを読んでください。



ステータス画面

あつめたダイヤの数

とりかえしたドラゴンのタマゴの合計

ワールドの名前

ステージの名前

とりかえしたドラゴンのタマゴ

助けたドラゴンの合計

ゲームの達成率

助けたドラゴンの数／ステージにいるドラゴンの数

あつめたダイヤの数／ステージにあるダイヤの数

ワールドのしょうかい

グリーン　ガーデン

緑でいっぱいの平和な世界。敵もそんなに強くない。ここでスパイロの動きをれんしゅうしておこう。





コンバット　ガーデン

ドラゴンたちの平和を守るための戦いの世界。戦いのプロだったドラゴンたちが、クリスタルになっている。

ワールドのしょうかい

マジック　ガーデン

ちょっとあやしげな魔法使いの世界。ドラゴンが使う魔法は、ぜんぶここで研究されている。



ビューティフル　ガーデン

命を生みだす美しい世界。とてもきれいな世界だったのに、ナスティ・ノークがあらわれてからは……。



ポケットステーション用ミニゲーム「とっくん！スパークス」

「とっくん！スパークス」とは？



トンボのタマゴ

「とっくん！スパークス」は、ポケットステーション（別売り）で遊ぶゲームです。プレイステーション上のスパイロ本編中にひろった「トンボのタマゴ」を、ポケットステーション上で育てることができます。
そして、自分で育てた強いトンボを、スパイロ本編でスパークスの代わりに連れていくことができます。

※トンボのタマゴは、ポケットステーションを使っていないと現れません。

ポケットステーションの操作



光通信（IrDA準拠）

メニューを選ぶ

上ボタン
下ボタン
左ボタン
右ボタン

メニューを実行する

決定ボタン

時計画面に戻る

決定ボタンをしばらく押し続けると終了メニュー画面に移るので、「EXIT」を選んで決定ボタンを押す（「CONTINUE」を選ぶと、とっくん！スパークスに戻ります）

はじめてあそぶ（ダウンロードする）



プレイステーションのスロット１あるいはスロット２にポケットステーションを差し込んでください。
ポケットステーションが正しく差し込まれていると、タイトル画面からスタートした時に

「とっくん！スパークス」をダウンロードできます

と表示されます。
ここで「ダウンロードする」を選び、画面の指示にしたがって操作すると、とっくん！スパークスのプログラムがダウンロードされます。

※ポケットステーションにスパイロのセーブファイルがないとダウンロードはできません。
※とっくん！スパークスをダウンロードするためには10ブロックの空きが必要です。また、スパイロのセーブファイルに１ブロックが必要なので、ポケットステーションには合計11ブロックの空きが必要になります。
※ポケットステーションで他のアプリケーションが動作していると、ダウンロードできないことがあります。必ずポケットステーションを時計画面A／Bにしてから差し込んでください。

自分の育てたトンボを連れていく



ポケットステーションを使っていると、ドラゴンを助けたあとの足場に乗った時に「トンボをいれかえる」というメニューが現れます。

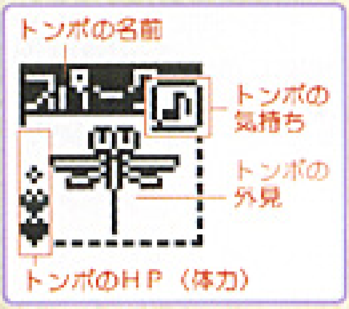
このメニューから、「ムシかご」で育てているトンボを連れていくことができます。強いパラメータのトンボを連れていくと、スパイロの冒険がやりやすくなることでしょう。

※ゲーム中にポケットステーションを抜き差しした場合は、トンボを選ぶ前にいったんセーブしなければなりません。

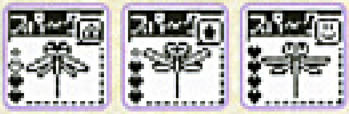
ポケットステーション用ミニゲーム「とっくん！スパークス」

トップメニュー

ムシかご



【表の見方】



ポケットステーションの中には、４つの「ムシかご」があります。空のムシかごには「タマゴぶくろ」からタマゴを移すことができます。ムシかごでは時間が流れているので、タマゴ→ヤゴ→トンボの順に育ちはじめます（タマゴぶくろの中のタマゴは育ちません）。

体：　成長するごとに、羽根、目、胴体などが立派になっていきます。

名前：タマゴから生まれた時に、自動的に名前が付きます。名前の各文字は、生まれた時のパラメータを表しています(→表を参照)。パラメータが強くなって一定の値を超えると、その能力に対応した名前の文字が点滅します。

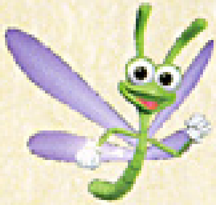
HP：ハートはHP(体力)をあらわします。ごはんを食べさせるとHPは増え、特訓などでHPは減ります。HPが0になるとトンボは入院してしまいますし、特訓に失敗して体力がマイナスになると死んでしまいます。

フキダシ：
トンボの気持ちが表示されます。機嫌が良いと、パラメータが上がりやすくなったり、体力が回復しやすくなったりします。
お腹が減った時や、パラメータが変化した時にもフキダシが出ます。

決定ボタンを押すと、年齢と体重を見ることができます（もう一度決定ボタンを押すと、元の画面に戻ります）。体重の後ろに「！」が出ている時は、体重が重すぎるか軽すぎるかのどちらかです。散歩や食事で体重を調節しましょう。

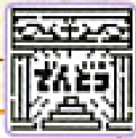
※一定時間ポケットステーションを操作しないと、画面が消えて省電力モードになります。省電力モード中も時間は進みます。

【トンボの名前と能力の対応表】



	1文字目	2文字目	3文字目	4文字目	5文字目
	ぼうぎょ	はやさ	はんい	IQ	ちから
高い ↑ 能力 ↓ 低い	ブ グ ズ ス ッ プ	レ ル ベ ビ バ パ ピ	ミ ル イ ウ ア ー ッ	ア ス ク	ム ン ル プ ズ ク ッ ス

でんどう



育てたトンボの能力が優れていた場合、「殿堂入り」します。

	パラメータ名	説明
能力パラメータ（スパイロ本編に反映される）	ぼうぎょ	通常のスパークスは3ダメージでいなくなりますが、最大5ダメージまで耐えられるトンボが育ちます。
	はやさ	より素早く動く能力です。
	はんい	遠くのダイヤをひろってくる能力です。高低差があってもひろってくるようになります。
	IQ	ダイヤのある方向へナビゲートしてくれる能力です。
	ちから	宝箱を壊す能力です。「カギ付き宝箱」「1UP箱」以外は壊せるようになります。
重要なパラメータ	HP	トンボの体力です。食事で回復させることができます。
	おもさ	トンボの体重です。重過ぎたり軽すぎたりすると成長しにくくなります。
	ねんれい	トンボの年齢です。年齢によってHPの最大値が増えます。
隠しパラメータ	きげん	トンボにも機嫌があります。機嫌が悪いと成長しにくかったり、とっくんが失敗しやすくなったりします。フキダシをよく見て、トンボの気持ちに気をつけましょう。
	じゅみょう	トンボの寿命です。キノコでのばすことができます。（かんていすることはできません）
おまけパラメータ	つや	よく手をかけたトンボは、つやがでます。
	ねだん	トンボを売ったとしたら、これぐらいの値段で売れるでしょう。

タマゴぶくろ



スパイロ本編でひろったタマゴを見ることができます。タマゴの左下に、ひろったステージの番号が表示されます。

※タマゴぶくろはポケットステーションに対して1つだけあります。ひろったタマゴは、ポケットステーションの中にあるスパイロのセーブファイルにセーブされます。

ポケットステーション用ミニゲーム「とっくん！スパークス」

とっくんのやりかた

ムシかごから下ボタンを押すと、ムシかごの中にいるトンボの世話をすることができます。
スパイロ本編で先のステージへ進むごとに、選べるメニューが増えていきます。



かんてい

トンボの能力を細かく見ることができます。
タマゴから生まれたらまず能力を見て、どのように育てるかを決めると良いでしょう。

とっくん

トンボを特訓して能力を上げます。バーグラフ画面の時に、決定ボタンを３回押して「特訓レベル」と「成功確率」を決めます。高いレベルほど、成功した時に能力が大きく上がりますが、その代わり失敗した時にＨＰが大きく減ります（成功しても、トンボは疲れてしまうので、ハートが半分だけ減ります）。
それぞれのメニューごとに、上がる能力が違います。





しょくじ

ＨＰが回復します（能力が上がる場合もあります）。ただし、あまり食事をさせすぎると太ってしまい、成長しにくくなってしまいます。





さんぽ



散歩をさせて、体重を増やさずにHPを回復させることができます。
また、機嫌も良くなります。
散歩させている間は何も操作できません。行き先によって、戻ってくるまでの時間が違います。

[特別な散歩先]
人のいえ：ポケットステーションの光通信を使って、他のポケットステーションにトンボを遊びに行かせることができます。借りる側は「むしとり」メニューを使います。
おわかれ：トンボを「トンボの楽園」へ逃がします。二度と帰ってきません。

けっこん



2匹のトンボを結婚させることができます。結婚させると、トンボは2匹ともいなくなってしまいますが、2匹の能力を受け継いだタマゴがムシかごに残ります。

たいけつ



ポケットステーションの光通信を使って、他のポケットステーションのトンボと対決することができます。勝つと、相手の能力値を奪うことができます。負けると能力値を奪われますが、こくたまに、食べられてしまうこともあります。

むしとり



他のポケットステーションから、光通信でトンボに来てもらうことができます。
一定時間でいなくなってしまいます。

強いトンボを育てるためのヒント

- 一匹のトンボにたくさんの特訓をしても、最強のトンボにはなりません。強いトンボ同士を結婚させ続けていくほうが、最後には強いトンボが生まれます。
ただし、どちらかの親のパラメータが低いと、子供のパラメータは０になってしまうことがあるので注意！　結婚させる前に、必ず鑑定しておきましょう。
- タマゴは各ステージで１個、必ずひろえます。一度タマゴをひろったステージでも、そのタマゴをトンボにした後なら、またひろうことができます。ひろうたびにタマゴの中身は違う場合があるので、同じステージで何度もタマゴをひろってみましょう。思わぬ強いタマゴをひろえるかもしれません。
- タマゴの中には、色々な形や模様をしたものがあります。どのタマゴから、どんな能力のトンボが生まれたかを覚えておくと良いでしょう。
- 特訓をさせすぎてＨＰを０にしないように注意。
ちょうど０になった場合は「入院」で済みますが、ＨＰがマイナスになると死んでしまいます。
- ムシかご画面で決定ボタンを押すと、体重と年齢が表示されます。
食事を与えすぎると体重が増えてパラメータの上がり方が悪くなるので、体重表示に「！」が付かないように気をつけましょう。
- 散歩の行き先の中には、危険な場所もあります。しかし、危険な場所ほど能力があがるチャンスがあります。
- トンボの機嫌を悪くしないように、こまめにフキダシをチェックすると、成長しやすくなります。
- トンボには寿命があります。食事の中には、寿命をのばすエサがあるらしい……！？

光通信をするときには

ポケットステーションの光通信の部分を向かい合わせにして、送り手と受け手が同時にメニューを選んでください。

- 人の家に散歩させる場合：　送り手は「人のいえ」　受け手は「むしとり」
- 対決する場合：　一人は「ちょうせん　する」　一人は「ちょうせん　うける」

光通信の部分に太陽や蛍光燈などの強い光が当たっていると、通信に失敗する場合があります。





ムシかごから上ボタンを押すと、「時間表示」画面に移るぜ。そこでは時間を早送りすることができるんだ。左右ボタンで時間を合わせて、決定ボタンで早送りしてみよう。



Staff List

Insomniac Games, Inc.

John Fiorito
Dan Johnson
Jared Hardy
Alex Hastings
Brian Hastings
Alain Maindron
Chris McNulty
Ted Price
Alexander Schaefer
Craig Stitt
Chuck Suong
Oliver Wade
Matthew Whiting

Special Thanks:
Kirsten Van Shreven -Butler
Peter Hastings

Universal Interactive Studios

Production Coordinator:
Jackie Evanochick

Soundtrack by:
Stewert Copeland

Soundtrack Engineered and Co-Produced by:
Jeff Seitz

Spyro and Dragon Designs by:
Charles Zembillas

Original Dialogue Written by:
Peter Kleiner

Sounds by:
Universal Sound
Mike Gollom
Ron Horwitz
Kevin Spears

Special Thanks:
Paul Rioux
Dana Long
Susan McCready
Kelly Garner
Derek Power

Cerny Games, Inc.

Exective Producer:
Mark Cerny

Producer:
Michael John

Sony Computer Entertainment Inc.

Exective Producer:
Shuhei Yoshida

Producer:
Tsurumi-0600

Associate Producer:
Ryoichi Hasegawa

CG Staff:
Shuji Hiramatsu
Mineko Yanagi
Masaaki Nansen
Yumi Kawamata
Hisato Tokumaru
Koji Miyata

PDA Staff:
Shigeru Kurihara
Koji Mitsuda
Tomoyuki Hoshi
Takashi Kanai
Eriko Azuma
Tsuneaki 'Zaruo' Kaneko

Senior Product Manager:
Megumi Hosoya

Product Manager:
Hiroshi Takekawa

Assistant Product Manager:
Akiko Ogawa

QA Manager:
Masaki Hiyoshi

Testers:
Hideyuki Ikeda
Sayumi Arima
Risa Sakamoto
Kentarou Mitomo
Manabu Endou
Akira Okano
Hiroki Shibuya

Package Manual Design By:
Hironori Komiya
Hiroe Suzuki
Hiromi Kadowaki
Naoki Sakakibara
Kenichiro Yasuhara
Pastel International Inc.

Spyro Voice By:
Akiko Yajima

Dragon Voices By:
Katsutoshi Hohki
Tessho Genda
Toru Okawa
Yutaka Nakano
Naoki Tatsuta
Tamio Oki
Mitsuru Miyamoto

Japanese Dialogue By:
Toshio Sato
Miho Kawagoe
Yukinori Takada

Special Thanks:
Akira Sato
Toshiyuki Miyata
Masatsuka Saeki
Yukio Nagasaki
Junichi B Kobayashi
MoniMoni Members

Sony Computer Entertainment America

Senior Producer:
Perry Rodgers

Producer:
Seth Luisi

Senior Marketing Manager:
Ami Matsumura-Blaire

Sony Computer Entertainment Europe

Senior Producer:
John Roberts

Producer:
David Bowry

Marketing Manager:
Kenny Mathers

Public Relations Manager:
Elizabeth Ashford

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ“PlayStation”専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC | J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の“PlayStation”にのみ対応しています。海外仕様の“PlayStation”では使用できません。●「解説書」および“PlayStation”本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを“PlayStation”本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後“PlayStation”本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●“PlayStation”本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。

GARAGE http://www.scei.co.jp/

SPYRO!



SCPS 10083-4